# JavaScript 추가내용

1. document 객체 : 웹 페이지의 태그를 삭제하고 싶거나 어떤 태그의 자식 태그를 추가, 이 객체에 필요한 메서드가 포함
2. DOM 객체 : document 객체는 DOM의 일부
3. window 객체 : 웹 페이지가 아니라 웹 브라우저 자체를 제어, 현재 열려있는 웹 페이지의 주소가 무엇인지 알아내야 할 수도 있고, 새 창을 열어야 할 수도 있고, 웹 브라우저의 화면 크기를 자바스크립트를 통해 알 수 있음.
4. Ajax : 웹 페이지를 리로드하지 않고도 정보를 변경, 현재적인 웹 앱을 만드는 데 필수적인 테크닉
5. cookie : 웹 페이지가 리로드돼도 현재 상태를 유지할 수 있음, 사용자를 위한 개인화된 서비스를 제공할 수 있음
6. offline web application : 인터넷이 끊겨도 동작하는 웹 페이지를 만들 수 있음.
7. webRTC : 화상 통신 웹 앱, 사용자의 음성을 인식하고 음성으로 정보를 전달하고 싶다면 ‘speech’로 시작하는 API를 살펴보면 됌
8. WebGL : 3차원 그래픽으로 게임을 만들 수 있음.
9. WebVR : 가상현실
10. CDN(Content delivery Network)